# COMPTE-RENDU

TP6 – COMPOSITION

Théo LOPEZ

**Exercice 1:**

**Partie 1 : Classe Point :**

**Partie 2 : Classe Vehicle :**

**Partie 3 : Tests :**

**TEST 1:**

Si votre code compile, vous obtiendrez l'affichage 1 :

[ML-888-VK] Position : (0,10)

Mais l'affichage 2 produira :

[XL-888-VK] Position : (0,10)



Avez-vous une explication ?

c'est pcq notre fonction getId(), utilise directement notre attribut id comme char donc il le modifie apres

Changez le prototype de getIdentifier() en :

const char\* getIdentifier();

Ceci résout-il votre problème ? Pourquoi ?

Car maintenant il est en read only et on ne touche plus a notre attribut, la baterie de test ne marche plus car on veut mettre un const char\* dans un char\*

**TEST 2**

Soit la fonction de test suivante :

Vérifier si l'affichage est bien :

[ML-888-VK] Position : (0,10)

Essayer de prévoir l'affichage de fonction de test suivante et exécuter-là par la suite sur CLion pour vérifier vos réponses

Essayer de prévoir l'affichage de fonction de test suivante et exécuter-là par la suite sur CLion pour vérifier vos réponses

**TEST 3**

**TEST 4**

Mon code m’affiche distance : 10

[JK-857-FA] position : (0,10)

50[JK-857-FA] position : (0,10)

distance : 40

[JK-857-FA] position : (0,50)

distance : 30

[JK-857-FA] position : (0,80)

[ML-888-VK] position : (0,10)

c'est ce que j'avais prevu donc tout va bien mes fonction moveTo marchent bien